

Het Achterhuis

Dit spel kan online en op afstand gespeeld worden met tieners en/of jongeren. De spelleider communiceert met de deelnemers via Whatsapp. Spreek een tijd af om te spelen. De deelnemers hebben een telefoon of laptop met internetverbinding en Whatsapp nodig. Allebei mag ook, dit speelt makkelijker, maar het kan ook alleen met een telefoon bijvoorbeeld.

Gezien het af en toe intensieve app-contact is het advies om met maximaal 4 deelnemers tegelijkertijd te spelen.

Speelduur is afhankelijk van de deelnemers, maar varieert van een half uur tot 50 minuten.

Deelnemers krijgen steeds een opdracht, deze wordt gevolgd door een vraag. Als de deelnemer de vraag goed beantwoord heeft ontvangen zij via de app de volgende opdracht en vraag.

Geven zij het verkeerde antwoord of geen antwoord, dan mag je ze een tip geven.

Het juiste antwoord

Reactie bij verkeerde/geen antwoord

Reactie bij het goede antwoord

Tip voor de spelleider: Speel dit spel vast een keer met je eigen werk en privételefoon of met een collega/andere proefpersoon. Dan kun je daarna met volgende spelers de appjes makkelijk kopiëren en plakken.

Zet tijdens het spelen zelf ook de site van het Anne Frank-huis open. Mochten er vragen zijn dan kun je even “meekijken” met de spelers.

De instructies voor de spelers:

5 minuten voor aanvang van het spel:

Hallo spelers. Zijn jullie er klaar voor?

Zoek een fijn plekje waar je kan zitten met je laptop/tablet en telefoon. Pak wat te drinken, neem nog gauw even een plaspauze en dan volgt de eerste opdracht over 5 minuten.

Start van het spel:

Ga naar de website: <https://www.annefrank.org/nl/anne-frank/het-achterhuis/>

- ➔ Ga naar binnen
- ➔ Verken deze kamer

Tip: Verlaat de ruimtes pas tijdens het spel als je daar de opdracht voor krijgt.

App het woord “START” zodra je in het halletje bij de boekenkast staat.

Vraag 1: Waarom kwam de politie in 1944 naar het pand aan de Prinsengracht?

---er was ingebroken---

HELAAS....je krijgt een gratis tip: Bekijk het filmpje in deze ruimte

GOED! Ga naar de kamer van Otto, Edith en Margot Frank

Vraag 2: Wie was de favoriete schijver van Otto Frank? (voor- en achternaam)

---Charles Dickens---

HELAAS....klik eens op het boek dat op tafel ligt.

GOED! Kijk nog eens verder rond in deze kamer.

Vraag 3: Hoe kwam Otto Frank aan het kaartje van Normandië?

---Uit de Telegraaf van 8 juni 1944---

HELAAS....zie je het kaartje hangen op de wand? Klik deze eens aan.

GOED! Ga door naar het kamertje van Anne Frank

Anne moet haar kamertje delen met Fritz Pfeffer. Dit levert de nodige irritaties op. Nadat de onderduikers verraden zijn komen ze allemaal terecht in kamp Westerbork. Fritz komt vervolgens terecht in Auschwitz. Hij overlijdt op 20 december 1944.

Vraag 4: In welk concentratiekamp is Fritz overleden?

---Neuengamme---

HELAAS....misschien kan Google je helpen aan het juiste antwoord

GOED!

Op de muur van het kleine kamertje plakt Anne allerlei foto's en afbeeldingen. Ze fantaseert over haar toekomstplannen.

Vraag 5: Wat zou Anne graag willen studeren?

---Kunstgeschiedenis---

HELAAS...op de muur in deze kamer hangt een afbeelding van een beeldhouwwerk van Michelangelo, klik op de bijbehorende link en kijk het filmpje.

GOED! Ga verder naar de badkamer

Verliefd, ijdel en onzeker. Als puberend meisje heeft Anne veel twijfels over haar uiterlijk. Deze beschrijft ze in haar dagboek, net als haar verliefdheden. Ook in het achterhuis krijgt ze vlinders in haar buik.

Vraag 6: Op wie wordt zij hier verliefd?

---Peter van Pels---

HELAAS...ze werd verliefd op de zoon van het gezin Van Pels, wat is zijn voornaam?

GOED! Verlaat de badkamer en ga terug naar de hal. Neem de trap naar boven.

Je bent nu in de kamer van Herman en Augustine van Pels.

Vraag 7: Welk spel ligt er op de tafel in het midden van de kamer?

---Het beursspel---

HELAAS...zie je het spel liggen op tafel? Klik daar eens op

GOED! In deze ruimte zie je ook het keukentje waar de onderduikers samen moesten koken en eten. Gedurende lange tijd is er voldoende te eten, maar naarmate de oorlog vordert is er steeds minder te eten. Lange tijd worden ze geholpen door een groenteboer, totdat deze wordt opgepakt, omdat hij zelf ook onderduikers in huis heeft.

Vraag 8: Wat is de naam van deze groenteboer?

---Henk van Hoeve---

HELAAS....Je kunt in het keukentje het filmpje kijken, maar Google kan je ook hier prima bij helpen



GOED! Neem de eerste deur direct naast de keuken om naar de kamer van Peter te gaan.

Vraag 9: Wat hangt er aan de muur op Peters kamer?

---Een fiets---

HELAAS....kijk nog eens goed

GOED! In deze kamer kreeg Anne ook haar eerste echte zoen. Langzaam bloeide er verkering op met Peter.

Vraag 10: Wat vond de vader van Anne hiervan?

---Hij vind dat ze minder vaak naar Peter toe moet gaan---

---Hij is er niet over te spreken---

---Hij wil dat geknuffel niet---

HELAAS....wat denk je dat Otto hiervan zou vinden?

Laat de deelnemers hier zelf een antwoord op geven, reken dit goed en vertel ze daarna wat het juiste antwoord had moeten zijn.

GOED! Beklim het steile trappetje naar de zolder. Deze kamer kan niet gebruikt worden als slaapkamer. Het is er tochtig en er lopen soms ratten. Gelukkig weten de katten dit probleem onder controle te houden.

Vraag 11: Hoe heet de kat van Peter?

---Mouschi---

HELAAS...klik eens op het tekstballonnetje in het donkere hoekje van de zolder

GOED! Het zolderraam is het enige raam van de onderduikruimte dat niet afgedekt is. Hier zit Anne vaak naar buiten te kijken.

Vraag 12: Wat kan zij zien vanuit het kleine zolderraam?

---Een kastanjeboom, de zon en de lucht---

Eén van bovenstaande antwoorden of een andere combinatie van bovenstaande antwoorden is ook goed.

HELAAS...kijk zelf eens door het kleine raam. Wat zie je?

GOED! Dit was de laatste vraag. Dankjewel voor het spelen van dit spel. Ik ben heel benieuwd wat je er van vond en zou het tof vinden als je dat via de app wilt laten weten.

Wil je nog meer weten over Anne Frank? Klik dan eens op het huis links onderin je scherm. Via daar kun je ook alle kamers in het voor-huis bezoeken en ontdekken.